Описание файлов:

* Game.py – файл для запуска, в нем созданы классы для начального и конечного экранов
* Projectsave.json – файл json
* Pygameproject.py – файл, в котором созданы классы для игры

Презентация и видео хранятся в папке Все файлы(biline)

P.S.:

Виталий Евгеньевич, скорее всего Вы заметили, что у меня получилось мало коммитов(Соня Серебряная), это случилось потому, что у меня были проблемы с github, о которых я Вам писала на почту и мне пришлось свою основную часть прислать Кириллу Костенко, чтобы он смог это добавить в репозиторий, с остальными коммитами и добавлениями файлов проблем не возникло.

Спасибо